

JERUSEM, se denomina la sede central del Sistema Local de Satania, es una capital de tipo medio de un Sistema Local, y aparte de las numerosas irregularidades ocasionadas por la rebelión de Lucifer y la donación de Miguel en Urantia, es una esfera típica como las otras similares.

## LOS ASPECTOS FÍSICOS DE JERUSEM

El Sistema Local está dividido en 1000 sectores latitudinales y 10000 zonas longitudinales. Dispone de 7 Capitales Mayores y 70 Centros Administrativos Menores.

Las medidas varían con arreglo a las nuestras:

1 Km de Jerusem es igual a 7 Km. de Urantia.  
1 Gradant (peso estándar) igual a 280 grms. de Urantia.  
1 día en Jerusem es igual a 3 días, 1 hora y 4´ de Urantia.  
1 año del Sistema supone 100 días de Jerusem.

La energía en Jerusem está perfectamente controlada y genera el calor necesario para dar una temperatura regular que oscila entre los 21° y 10°.

No existe el día o la noche, tampoco el calor o el frío. La luz es dulce, uniforme y tamizada y no parece proceder de un sólo punto, sino que se extiende por todo el espacio. Es parecida a la luz del Sol, pero contiene menos calor.

Los gases de la ionosfera superior de Jerusem son parecidos a las capas superiores de la atmósfera de Urantia. La claridad se mantiene uniforme durante el 75% del día, después hay un periodo de disminución de intensidad que equivaldría a una noche clara de Urantia. Este es un tiempo de reposo para todo Jerusem.

Esta esfera recibe algo de luz de algunos soles cercanos, pero no depende de ellos.

Tanto los 7 mundos de estudio, como sus 49 satélites están calentados, iluminados y alimentados usando la técnica de Jerusem.

# LAS CARACTERÍSTICAS FÍSICAS DE JERUSEM

En Jerusem no hay cadenas montañosas, pero si que hay tierras altas y otras variantes topográficas.

Las inmensas superficies en “estado natural” sobrepasan la imaginación humana. Hay pequeños lagos, pero no hay ríos torrenciales ni inmensos océanos.

No llueve ni hay tormentas.

La atmósfera es una mezcla de tres gases y es parecida a la de Urantia.

Los medios de transporte se definen de la siguiente manera:

Mecanismos físicos para seres materiales que pueden alcanzar velocidades de 300 a 800 Kms/h.

Pájaros transportadores que vuelan a 160 Kms/h. Aproximadamente.

Máquinas áreas de los Hijos Materiales que desarrollan una velocidad de 800Kms/h.

Jerusem proporciona un avance de lo que será la gloria y el esplendor paradisiacos. Las cosas que hay en esta esfera no son comparables con Urantia.

Existe un sector donde se encuentran las fábricas y los laboratorios, pero no son comparables a lo que Urantia tiene.

La perfección de sus técnicas mecánica y sus logros físicos confundiría a nuestros físicos, químicos e inventores.

## El Monte Serafín

Con sus 4.500 metros de altitud es la elevación máxima de todo Jerusem.

Es el punto de partida de todos los transportes seráficos.

Parte un Serafín Transportador cada 3 segundos a una velocidad de 40Km/s.

Los Transportes aterrizan en el **Mar de Cristal**, donde hay Estaciones Receptoras.

No debemos olvidar que estos mundos son más materiales que espirituales.

En Jerusem y en sus mundos asociados, se está más cerca de la vida material terrestre y de sus factores materiales.

## LAS TRANSMISIONES DE JERUSEM

Mediante una técnica que usa el “**Cristal Polar**”  
Jerusem recibe las transmisiones del Paraíso-Havona.

Existen tres grupos de estaciones receptoras  
separadas y colocadas sobre tres círculos concéntricos.

Todos los mensajes se publican para que todos puedan acceder a ellos.

La estación receptora de Jerusem está rodeada por un inmenso anfiteatro  
con sitio para 5.000 millones de personas, materiales y morontiales,  
sin contar con los seres espirituales que acuden allá para  
escuchar los mensajes.

A este anfiteatro, los mensajes de Salvington, llegan de manera continua.

Una vez al día se recibe la palabra de los Altos Padres de las Constelaciones.

La estación emisora de Jerusem está situada en el polo opuesto de la esfera.

## LAS ZONAS RESIDENCIALES Y ADMINISTRATIVAS

Hay partes grandes de Jerusem que están reservadas para zonas residenciales y  
administrativas ya que hay que llevar los asuntos de 619 esferas habitadas y 56 mundos de  
aprendizaje de transición.

### Distribución de las Disposiciones

1. **LOS CÍRCULOS** → Zonas residenciales de los no nativos.
2. **LOS CUADRADOS** → Zonas administrativo-ejecutivas del sistema.
3. **LOS RECTÁNGULOS** → Lugares de reunión de la vida nativa inferior.
4. **LOS TRIÁNGULOS** → Zonas administrativas locales o de Jerusem.

Esta organización en distintas formas  
es común a todas las capitales sistémicas de Nebadon.

### Los Espirongas

Han sido concebidos para trabajar en el Sistema.

Son un grupo maravilloso de seres inteligentes y bellos.

Trabajan, mantienen y embellecen todas las creaciones morontiales.

Son a Jerusem, lo que los Intermedios son a Urantia.

Las capitales de los Sistemas son únicas  
porque en ellas conviven lo material, lo morontial y lo espiritual

# LOS CÍRCULOS DE JERUSEM

## CARACTERÍSTICAS:

Son las reservas residenciales destinadas a los grupos mayores de la vida en el Universo.

Cada grupo consiste en 7 círculos concéntricos, cada vez más elevados de dentro hacia afuera.

    Todos se construyen con el mismo modelo,  
pero sus dimensiones y sus materiales pueden ser diferentes

## CÍRCULOS DE LOS HIJOS DE DIOS

    Aunque poseen su propio planeta social,  
también ocupan amplias extensiones en Jerusem.

    Vosotros podríais caminar por los paseos de los Hijos y  
observar sus actividades misteriosas.

    Estos círculos son concéntricos y sucesivamente elevados.

    Sus muros están contruidos por gemas cristalinas.

    Tienen de 50.000 a 150.000 puertas hechas de cristal nacarado.

PRIMER CÍRCULO — Los Hijos Magistrales y sus estados Mayores.

SEGUNDO CÍRCULO — Los Hijos Instructores Trinitarios.

TERCER CÍRCULO — Los Melquisedeks.

CUARTO CÍRCULO — Los Vorondadeks, los Altísimos Padres de la Constelación,  
Los Perfeccionadores de la Sabiduría, los Consejeros Divinos  
y los Censores Universales.

QUINTO CÍRCULO — Los Lanonandeks.

SEXTO CÍRCULO — Los Portadores de Vida.

SÉPTIMO CÍRCULO — Los hijos ascendentes de manera provisional y sus compañeros.

    Existe una zona central en medio de los círculos que actualmente está  
ocupada por el monumento conmemorativo  
a Miguel que fue terminado hace 500 años.

    Cuando se inauguró, Miguel estuvo presente y se contó la fascinante historia  
de su donación en un planeta poco importante del Sistema.

## LOS CÍRCULOS DE LOS ÁNGELES

Son siete elevaciones circulares concéntricas.

PRIMER CÍRCULO — Personalidades Superiores del Espíritu Infinito:  
Los Mensajeros Solitarios y sus asociados.

SEGUNDO CÍRCULO — Huestes de Mensajeros, Asesores Técnicos,  
compañeros, inspectores y registradores.

TERCER CÍRCULO — Espíritus Ministrantes.

CUARTO CÍRCULO — Serafines Administradores.

QUINTO CÍRCULO — Serafines Planetarios.

SEXTO CÍRCULO — Ministros de Transición.

SÉPTIMO CÍRCULO — Ciertas Ordenes no reveladas de Serafines.

## LOS CÍRCULOS DE LOS AYUDANTES UNIVERSALES

Son el cuartel general de las Estrellas Vespertinas.

Aquí se encuentra la sede central de Galantia,  
el jefe asociado de este poderoso grupo de superángeles.

Este es uno de los sectores más magníficos de la zona administrativa de Jerusem.

Este centro tiene 80 Kms. de diámetro.

La sede central de Galantia es un monolito de cristal fundido totalmente transparente.

Estos cristales son materiales-morontiales

## LOS CÍRCULOS DE LOS CONTROLADORES FÍSICOS MAESTROS

Están dispuestos concéntricamente alrededor de un Gran Templo de Poder.

La entrada a este Templo está prohibida a los mortales y a los Intermedios.

Otro sector también prohibido es el de desmaterialización  
(en la zona de los Hijos Materiales)

## LOS CÍRCULOS DE LOS MORTALES ASCENDENTES

En el centro de estos círculos hay 619 monumentos conmemorativos en honor a los 619 mundos habitados.

Los mortales pueden participar en el mantenimiento de estos monumentos y en sus posibles modificaciones.

En el centro de los monumentos hay una maqueta de Edentia de 64 Kms.

Las actividades tienen tres propósitos: el trabajo, el progreso y el juego.

## LOS CÍRCULOS DE LAS COLONIAS DE CORTESIA

Están adornados por tres estructuras colosales: un observatorio astronómico, una gigantesca galería de arte de Satania y una inmensa sala de reuniones de los Directores de la Reversión.

Además hay también un teatro de actividades morontiales consagrado al reposo y al recreo.

## LOS CÍRCULOS DE LOS FINALITARIOS

En su centro tiene una estructura única y un Templo de Vida.

Aquí está la insignia de Miguel con una inscripción: *“no dedicado a la séptima fase del espíritu — a la misión eterna”*.

Un día podréis contemplar este templo silencioso, aunque no podáis comprender su misterio.

## LOS CUADRADOS EJECUTIVO - ADMINISTRATIVOS

Las divisiones ejecutivo-administrativas están situadas en inmensos cuadrados en número de 1000.

Cada unidad se divide en 100 subdivisiones de 10 subgrupos cada una.

Los 1000 cuadrados forman los siguientes departamentos:

1. Mantenimiento físico y mejoras materiales.
2. Arbitraje, ética y juicio administrativo.
3. Asuntos planetarios y locales.
4. Asuntos de la Constelación y del Universo.
5. Educación y otras actividades Melquisedeks.
6. Progreso físico planetario y sistémico.
7. Asuntos morontiales.
8. Actividades y ética espirituales.
9. Ministerio ascendente.
10. Filosofía del Gran Universo.

## LOS RECTÁNGULOS — LOS ESPORNAGIAS

Los 1000 rectángulos de Jerusem, están ocupados por la vida indígena inferior.

En su centro se sitúa el cuartel general del los Espornagias.

Ellos han conseguido grandes logros como efectos estéticos y visuales.

Son los grandes jardineros paisajistas.

Utilizan animales y dispositivos mecánicos, para cultivar el suelo.

Los Espornagias no tienen Ajustador, ni poseen un alma que sobreviva, pero viven muchos años, entre 40.000 y 50.000 años.

Aunque no tienen personalidad, si elaboran una cierta individualidad.

Tan sólo son sensibles a los cinco primeros espíritus ayudantes.

Combinan el carácter de un caballo fiel y de un perro cariñoso.

Algunos creen que en el futuro podrán salir de su nivel animal y alcanzar un destino evolutivo.

## LOS TRIÁNGULOS DE JERUSEM

Desde los 100 triángulos existentes se dirigen los asuntos locales y ordinarios de Jerusem.

Estas unidades se agrupan alrededor de 10 magníficas estructuras.

Los triángulos están rodeados por paneles descriptivos panorámicos que hablan de la historia de la sede sistémica, tiene más de 3 Kms.

Este sector será colocado en su lugar cuando Satania sea reintegrada a la familia de la Constelación.